

ISINMA OYUNLARI

AFRODİT PARİSTEN NE GETİRDİ?

Grup ayakta daire şeklinde durur. Grup liderinin yanındaki kişi lidere sorar. Afrodite Paris'ten Ne Getirmiş? Grup lideri YELPAZE getirmiş der ve ellerinde yelpaze varmış gibi sallamaya başlar. Sonra 3. Sıradaki 2. Kişiyeye sorar ve gruptaki herkes yelpaze hareketini yapana kadar devam eder. Tekrar en başa döndüğünde bu defa ELEK getirmiştir üyeler elek getirmiş dedikten sonra kalçalarıyla daire çizmeye başlar.3.turda DEF getirmiştir. Yine göbek atma hareketi yapılır. Bu arada yelpaze, elek ve def hareketi bırakılmadan tekrar edilir.

SANDALYE KAPMACA

Salonda karşılıklı eşit sayıda tüm gruptan bir eksik olacak şekilde sandalyeler yerleştirilir. Gruptan gönüllü biri ebe olur. Ebe dışında herkes sandalyede oturmuş olacaktır. Ebe kendine göre bir ölçüt belirler (kızı olanlar, oğlu olanlar, öğretmen olanlar, siyah giyinenler vb) ölçüte uyanlar kalkıp hızlı bir şekilde yer değiştirmeye çalışacaklar bu arada ebe kendine bir sandalye kaparak oturacak ayakta kalan ebe olacak ve kendi istediği ölçütleri söyleyecektir. Herkesin mümkün olduğunca uzak yerlerdeki sandalyeleri tercih etmesi konusunda uyarıda bulunulması oyunu daha eğlenceli hale getirmektedir.

SESLİ HARFLER

Gruptan 9 gönüllü seçilir ve grubun önüne geçerek ayakta durmaları istenir. Her gönüllü istediği bir sesli harfi seçer. Her sesli harf bir kere seçilmek zorundadır. 9. Gönüllü de istediği herhangi bir sesli harfi seçer. Sonra ilk 8 gönüllü bu seçtikleri sesli harfleri kullanarak günleri sayar.(örneğin e sesini seçen kişi PEZERTESE,SELE,ÇERŞEMBE.... Der) 9.gönüllü ise en sona kalır ve seçtiği sesli harf ile ayları sayması istenir.(örneğin o sesini seçmişse OCOK,ŞOBOT,MORT....der)

TAVŞAN YUVASI

Grup uygun bir alana götürülür ve ikili eş olarak kol kola girmeleri istenir. Bir çift bozularak biri tavşan biri tazı olur. Tavşan kaçır ve tazı onu kovalayarak oyun başlar. Her çift bir tavşan yuvasıdır ve koşan tavşan bu yuvalardan birine girer. Girdiğinde diğer taraftaki kişi yuvanın dışında kalır ve tazıdan kaçmaya başlar. Tazı tavşanı bir yuvaya girmeden yakalarsa yakalanan tavşan tazı olur yakalayan tazı da tavşan olup o koşmaya başlar ve kendine bir yuva bulur. Grup lideri bitirene kadar oyun devam eder.

KİRACI – EV SAHİBİ

Grup uygun geniş bir alana götürülür. 3'lü küçük gruplar oluşturulur. Bir kişi ebe olarak kalır. 3 kişiden 2'si el ele tutuşup ev sahibi olur, bir kişide aralarına girerek o evin kiracısı olur. Grup lideri "KİRACI" diye bağırdığında kiracılar evlerinden çıkıp başka evler bulmaya çalışır. Bu arada ebe kendine ev kapmak için uğraşır. Grup lideri "EV SAHİBİ" diye bağırdığında tüm grup dağılır ve başkalarıyla yeni ev sahipleri ve kiracılar oluşur. Boşta kalan kişi ebe olur. (Kiracılar ev sahibi olabilir, ev sahipleri de kiracı olabilir.)

ŞİŞE ATMACA

Grup eşit olarak ikiye bölünür. Her iki grupta arka arkaya sıralanır ve ayaklar açılır. Grup lideri her iki grubun öndeki üyesine boş bir su şişesi, pinpon topu vb bir materyal verir. Oyun öndeki üyeler bacakların arasından su şişelerini arkaya atar. Diğerleri yardımcı olarak şişenin en sondaki üyeye ulaşmasını sağlar. En arkadaki üye şişeyi yakaladığı gibi koşarak öne geçer ve en öndeki üye geriye doğru çekilir. Bu şekilde gruplar hızlıca tekrar en başa dönebilmek için yarışır. Yeniden ilk konuma gelen grup oyunu kazanır. Bu oyun birkaç kez tekrarlanabilir.

GÜVEN SALLANMASI

Özellikle uzun süreli gruplarda yapılan bir uygulamadır. Grubun süreçte kendini nasıl hissettiği anlaşılır.

Grup ikili çift olmaları istenir ve yerlerinde sabit durarak arkaları dönük vaziyette kendilerini eşlerinin kollarına bırakmaları istenir. Tabi diğer eşin tutması söylenmelidir. Kimse eşinin düşmesine izin vermemelidir. Çiftler bunu her ikisi yaptıktan sonra grup eşit olarak ikiye bölünür ve birbirlerine yakın durarak daire oluşturmaları istenir. Aralarından biri ortaya geçerek kollarını bağlar ve kendini daire üyelerine bırakır elden ele sallanır. İsteyen üyelerin bunu tekrarlamaları istenir.

KÖŞE KAPMACA

Grup en az 4 kişilik olmak üzere beşe ayrılır. Ve her 4 kişilik grup bir köşeye geçer. Bir grupta ortada kalır. Grup lideri 4 kişilik grup üyelerinin omuzlarının arasına bir A4 kağıdı yerleştirir. Bu kağıtları düşürmeden, grup halinde hareket ederek yer değiştirmeleri istenir. Ortadaki grupta bu değiştirme esnasında kendine köşe kapmaya çalışır. Boşta kalan grup ebe olur. Grup lideri DEĞİŞTİR talimatını verir. Köşedeki gruplar en uzak köşelere doğru hareketlenirler.

SAYMAYI BİLİYOR MUSUNUZ?

Grup ayakta halka şeklinde durur. Grup lideri gruptan 10 a kadar saymasını ister. Ancak bunu yaparken aynı anda kimsenin söylememesi gerekir ve grup üyelerinin aralarında anlaşmalarına izin verilmemesi gerekir. Örneğin aynı anda 2 kişi 3 derse tekrar en baştan başlanır. Grup 10 a kadar saydığı anda oyun biter

ÖNDE DURMA 1-2-3

Gruptan gönüllü bir ebe seçilir. Salonun bir duvarında arkası gruba dönük vaziyette durur. Grupta salonun diğer duvarında sıralanır. Ebe ÖNDE DURMA

diye bađırır ve arkasına döner. Döndüğü anda hareket halinde olan tekrar en baştan başlar. Duvara kadar gelen oyunu kazanır. Başka biri ebe olur. Oyunu hareketlendirmek için müzik açılır ve katılımcıların dans etmeleri istenir.

BALON PATLATMA

Grup üyelerine ikişer balon verilir, şişirmeleri istenir ve ip verilerek balonları her iki ayaklarına bağlamaları söylenir. Sonra katılımcılar kendi balonlarını koruyarak diğerlerinin balonlarını patlatmaya çalışırlar. Balonu patlayan oyundan çıkmaz. Balonlarını en sona koruyabilen oyunu kazanır.